

Przemysław Kotyński
96-300 Żyrardów (adres zameldowania)
02-795 Warszawa (adres pobytu czasowego)
+48 604 209 624
mantraz@op.pl

Wykształcenie

- 2004 - 2008 *Politechnika Warszawska (Warszawa)*
Wydział Matematyki i Nauk Informatycznych, Kierunek: Informatyka
Studia Uzupełniające Magisterskie
Specjalność: CAD/CAM
Uzyskany tytuł: magister inżynier
Temat pracy dyplomowej: „Moduł symulacji obróbki 3C metodą cięcia na adaptacyjnym rastrze X-Y”
- 2000 - 2003 *Politechnika Warszawska (Warszawa)*
Wydział Matematyki i Nauk Informatycznych, Kierunek: Informatyka
Uzyskany tytuł: inżynier
Temat pracy dyplomowej: „Porównanie algorytmów generowania cieni w grafice komputerowej”
- 1996 - 2000 *Liceum Ogólnokształcące im. Stefana Żeromskiego (Żyrardów)*
- 1991 - 1996 *Szkoła Podstawowa Nr 4 Żyrardów (Żyrardów)*
- 1988 - 1991 *Szkoła Podstawowa w Korytowie A (Korytów)*

Doświadczenie zawodowe

- 2008 - *City Interactive S.A.*
2008 *Protelekt*
2006 - 2008 *Vivid Games*
2004 *Breakpoint*
2002 - 2003 *Anfymobile*

freelancing od 2000 (okładki płyt, ulotki, plakaty, web-art, bannery)

Umiejętności

- malarstwo cyfrowe
- rysunek
- obróbka / retusz
- mattepainting
- concept art
- pixel art
- design
- fotografia
- animacja 2D

Dodatkowe kwalifikacje i umiejętności

Języki obce

- angielski – bardzo dobra znajomość
- niemiecki – podstawowa znajomość
- francuski – pobieżna znajomość

Programowanie

- C# – bardzo dobra znajomość
- DirectX – dobra znajomość
- C / C++ – dobra znajomość
- inne języki (Java, asemblery, shadery, etc.) – podstawowa znajomość
- grafika komputerowa
- modelowanie geometryczne
- programowanie urządzeń sterowanych numerycznie

Prawo jazdy

- kategoria A
- kategoria B

Dane osobiste

Wiek: 27

Stan cywilny: kawaler

Portfolio online:

<http://www.kotynski.com>, <http://mant-raz.cqsociety.org>, <http://mantraz.gfxartist.com>

Zainteresowania

- sztuka użytkowa
- reklama
- architektura
- fantastyka naukowa
- kino amerykańskie
- gry komputerowe
- komiks
- sport (piłka nożna – uprawiana amatorsko)